

„Tworzenie aplikacji internetowych”

Program szkolenia:

Poziom I

1. Microsoft Azure – tworzenie aplikacji internetowych w chmurze obliczeniowej
 - dlaczego chmura to dobre miejsce do obsługi aplikacji internetowych
 - protokoły internetowe i ich działanie - wprowadzenie
 - technologie webowe i ich działanie – wprowadzenie
 - bezpieczeństwo aplikacji webowych – na co zwrócić uwagę
 - technologie i środowiska obsługiwane przez Azure App Service
 - wirtualizacja w Microsoft Azure
 - usługa AKS (Azure Kubernetes Service)
 - uruchomienie pierwszej aplikacji w środowisku Node.js z wykorzystaniem usługi Azure App Service i Azure Cognitive Search

Poziom II

2. Automatyzacja, wdrażanie i technologie potrzebne do uruchomienia pierwszej aplikacji
 - Omówienie warstwy Front-End i Back-End – które technologie warto dziś wybierać
 - Wprowadzenie do systemu kontroli wersji GIT
 - Azure DevOps – planuj, kompiluj, testuj, wdrażaj, dostarczaj i hostuj
 - CI/CD – ciągła integracja i ciągłe wdrażanie – co to takiego
 - Ćwiczenia z wykorzystaniem platformy Azure DevOps i systemem kontroli wersji GIT – typowe przypadki w pracy programisty
 - Gdzie przechowywać zasoby aplikacji internetowej – Azure Blob Storage
 - Przygotowanie aplikacji w środowisku uruchomieniowym Node.js do obsługi zasobów w Azure Blob Storage
 - Tworzenie aplikacji z wykorzystaniem chmury i języków JavaScript oraz Python - ćwiczenia

Poziom III

3. Popularne języki, biblioteki, technologie oraz praca ich wykorzystaniem – czyli czego warto się uczyć aby zostać dobrym specjalistą w dziedzinie IT.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny

 **Śląskie.**

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Projekt „Naprzeciw oczekiwaniom - akademia kompetencji językowych i komputerowych” jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020

- Proces tworzenia aplikacji oraz dobór odpowiednich technologii, rozwiązania serwerowe oraz klienckie - od czego zacząć
- HTML, CSS – czy warto zaczynać od nauki tych technologii
- UX/UI oraz RWD – na co zwracać uwagę przy tworzeniu aplikacji internetowych dla urządzeń typu desktop i mobile
- Co słyszeć na produkcji? – technologie wykorzystywane przy budowaniu aplikacji internetowych
- Bazy relacyjne a nierelacyjne – zastosowanie, wady i zalety rozwiązań SQL, NoSQL oraz przykłady
- MongoDB oraz MongoDB Atlas Cloud – przedstawienie operacji CRUD oraz wykorzystanie JavaScript w konsoli MongoDB
- Widoczne efekty – czyli pierwsza prosta aplikacja z wykorzystaniem React.js, Next.js, Node.js oraz bazy MongoDB. Publikacja w chmurze Microsoft Azure.



Akademia Szkoleń
Naprzeciw oczekiwaniom

Biuro Projektu: RECON Consulting Sp. z o.o.
ul. Armii Krajowej 81/3, 41-506 Chorzów
tel.: 531-238-712, e-mail: akademia@rcon.com.pl
www.akademia-szkolen.pl